

Hè 2018, Bộ môn Chuyên Tin học, Trường THPT Chuyên KHTN tổ chức Hackathon với chủ đề xây dựng các trò chơi toán học nhằm kích thích tư duy sáng tạo.

## **{besps}hackathon2018{/besps}**

Trong 2 ngày cuối tuần, các bạn học sinh được học lập trình web (React, Node), dùng Git.

Sau đó 2 ngày, các bạn học sinh chia thành các nhóm để cùng tranh tài qua việc xây dựng các trò chơi.

Có 60 học sinh chia thành 15 đội. Các bạn đã tạo ra 33 trò chơi khác nhau.

Các sản phẩm được tạo ra đã được đưa lên website <https://hs-gs-hackathon-18.herokuapp.com/>

## **Kết quả chung cuộc**

### ***Giải Nhì***

- Đội VIOI (Nguyễn Thành Vinh, Nguyễn Hoàng Hải Minh, Phạm Đức Thọ, Nguyễn Khánh)

### ***Giải Nhất:***

- Đội MeoMeo (Nguyễn Đức Huy, Hồ Đức Hải, Nguyễn Minh Tâm, Nguyễn Việt Long)
- Đội 2 (Nguyễn Tuấn Dũng, Nguyễn Thành Vinh, Nguyễn Hữu Đức, Ngô Tuấn Minh)

**Giải Ba:**

- Đội 0404 (Nguyễn Minh Tùng, Nguyễn Thành Minh)
- Đội SIX (Nguyễn Doãn Đức, Phùng Tiến Minh, Phạm Tiến Du, Nguyễn Quang Minh)
- PoKeMon (Nguyễn Văn Bình Dương, Vũ Quốc Đức, Phạm Huy Hoàng, Bùi Đức Anh)

**Ngoài ra**, 2 bạn Nguyễn Tuấn Dũng và Nguyễn Minh Tùng được trao giải cá nhân vì có số điểm được bình chọn.

Hackathon được tổ chức ra giúp các bạn làm quen với công nghệ, với quy trình xây dựng phát triển phần mềm, tinh thần làm việc nhóm, khả năng tư duy và sáng tạo.

Hackathon được tổ chức thành công nhờ sự quan tâm của thầy Lê Công Lợi, hiệu trưởng nhà trường, Công ty Infore, các bác trong ban phụ huynh và các anh chị cựu học sinh tài trợ giải thưởng.

ThS. Hoàng Đức Phương (Trưởng Bộ môn Chuyên Tin học)